

BCP-One

Trådlös skanner / Inventeringskanner

Detta är en guide som visar hur man installerar och kommer igång med BCP-One trådlös skanner och inventeringskanner.



Innehållsförteckning

Överblick	2
Handenhet	2
Mottagare	2
Kom igång	4
Inventory	5
Inventory / funktionsval.....	6
Inventory / scan	7
Inventory / upload	8
Wireless scan	9
Wireless scan / scan	9
Wireless scan / upload.....	10
Clear memory	11
Clear memory / remove items	11
Set time	12
Fler handenheter	13

Överblick



Handenhet

BCP-One är en trådlös handenhet som kan användas som fristående streckkodsläsare eller inventeringsskanner. Även nämnd som "skanner".

Handenheten drivs av batteri och laddas via den medföljande USB kabeln. För att spara batteri stängs den av automatiskt efter 10 minuters inaktivitet.

För att slå på / av handenheten håller man inne den röda på/av knappen.

För att välja program använder man pil upp/ner samt bekräftar med OK eller Scan knappen.

När man skall läsa en streckkod håller man inne den gula Scan knappen.

Pil vänster (F1) samt höger (F2) är funktionsknappar och kan ha olika funktioner i respektive programval.



Mottagare

Mottagaren är en liten USB enhet med en antenn som sätts direkt i den dator som kommer att hantera kommunikationen med handenheten.

Flera skanners kan ansluta till samma mottagare om så önskas. För mer information om hur man ansluter fler handenheter till samma mottagare, se avsnittet: **Fler handenheter**

Windows uppfattar USB enheten som ett tangentbord varvid inga extra drivrutiner behövs.

Räckvidd

Handenheten och mottagarens räckvidd påverkas mycket över hur miljön är i din lokal som tex: betongväggar, plåthyllor etc.

Signalstyrkan visas uppe i vänstra hörnet i handenheten.

Kom igång



Förpackning innehåll

- Handenhet
- Mottagare
- Antenn
- Laddare
- USB Kabel

Börja med att montera antennen på mottagaren, skruva åt försiktigt!

Handenheten laddas via medföljande USB kabel och laddare.

Notera att som med alla batteridrivna apparater rekommenderas det att man undviker nattlig laddning.

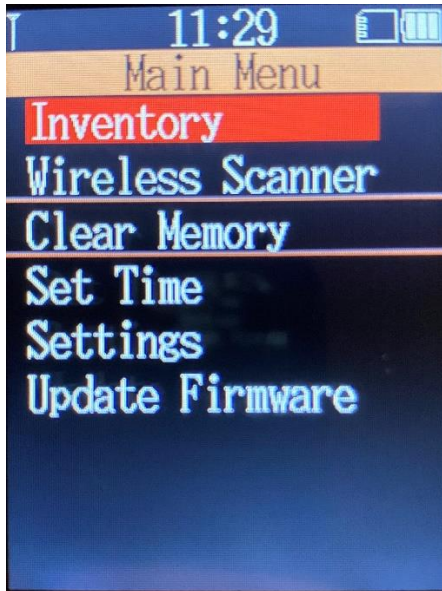
Sätt sedan in mottagaren i en ledig USB port på den dator du önskar överföra artiklarna till.

Ta nu del av dokumentationen på utbildningsportalen som berör det användningsområde du önskar, som tex: Inventering, Etiketter m.m.

Klart!



Inventory



Inventory

Detta programval använder man om man vill arbeta med inventering eller när man vill lagra flera artiklar för att sedan överföra allt samtidigt.

Man kan antingen påbörja en befintlig inventering eller skapa en helt ny inventering.

I PC kassa väljer man hur den lagrade informationen skall hanteras.

I PC Kassa kan du välja att antingen:

1. Skapa ny inventeringslista
2. Komplettera befintlig inventeringslista
3. Skriva ut etiketter

När man arbetar med **Inventory** så lagras artiklarna i handenheten tills man väljer att föra över dessa. Efter överföring kan man välja att antingen fortsätta lagra artiklar eller tömma de man har lagrat. Handenheten håller reda på vilka artiklar man har fört över och man kan välja att endast överföra "EJ överförda artiklar", eller ALLA artiklar igen.

Tänk på! Väljer man att föra över alla artiklar igen, så kan det bli dubletter i din inventeringslista!

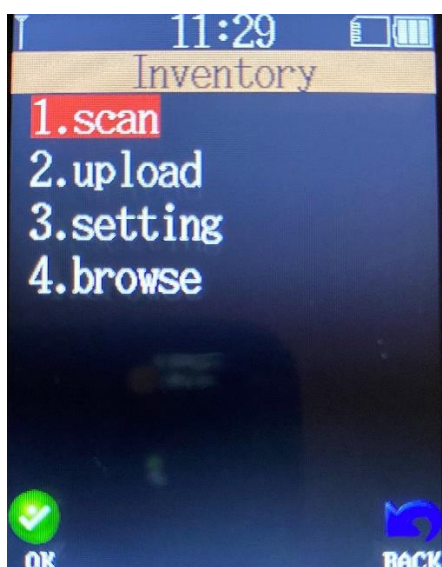
För att tömma handenheten på sparade artiklar se avsnittet:

Clear memory



Inventory

Tryck OK eller Scan knappen för att starta inventeringsfunktionen. Samma program kan även användas för att aktivera etikettutskrift i kassaprogrammet över lagrade artiklar!



Inventory / funktionsval

1. Scan

Välj denna funktion för att börja skanna och lagra artiklar till din inventering eller etikettutskrift.

2. Upload

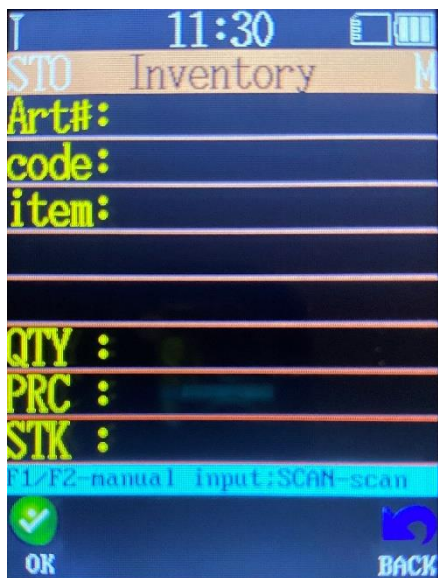
Överför artiklarna till kassasystemet.

3. Settings

Används ej, inställningarna är rätt från början.

4. Browse

Bläddra bland lagrade artiklar i handenheten, se instruktioner på handenhetens skärm.



Inventory / 1. Scan

Tryck på den gula "Scan" knappen för att skanna streckkoden på den artikel du önskar lagra, när streckkoden är identifierad så anger man antalet av den varan.

Samma artikel kan skannas flera gånger och den lägger då till antalet.

Manuellt inmatningsläge (M i övre högra hörnet) innebär att man själv anger antalet av artikeln.

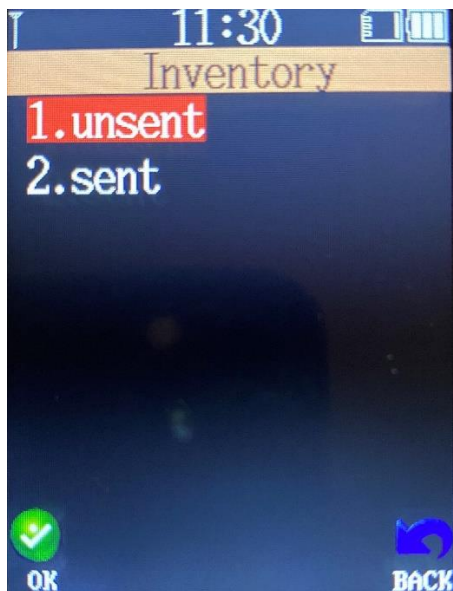
Automatiskt inmatningsläge (A i övre högra hörnet) innebär att handenheten automatiskt anger antalet 1 för varje gång streckkoden skannas.

Använd pil vänster (F1) /höger (F2) för att välja mellan Manuellt och Automatiskt.

Manuellt är standard, dvs man anger antalet efter skannat artikel.

Vid manuellt inmatningsläge bekräfta antalet med OK eller Scan knappen och du kan identifiera nästa artikel.

För att komma tillbaka till föregående meny tryck Back / C knappen.



Inventory / 2. Upload

Överför artiklarna till kassasystemet.

1. Unsent

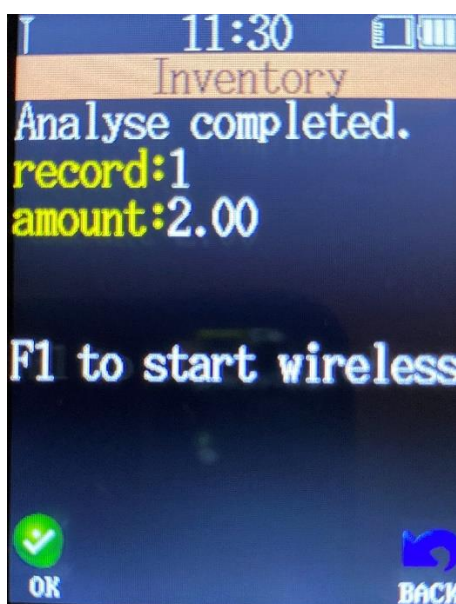
Överför alla "ej överförda" artiklar till kassasystemet.

Handenheten håller reda på vilka artiklar du redan har överfört, på så vis kan man överföra portioner vart efter hand.

2. Sent

Överför alla artiklar till kassasystemet oavsett om dom redan är överförda eller ej.

OBS! Använd denna funktion med försiktighet då den kan resultera i dubletter i din inventering.



Inventory / Upload / 1. Unsent

Överför alla "ej överförda" artiklar till kassasystemet.

Handenheten analyserar dina lagrade artiklar och tar fram dom som ej är överförda, den visar antalet streckkoder samt det totala antalet artiklar.

Innan du kan påbörja överföringen måste du starta rätt funktion i kassan.
Tex:

1. Inventering, skapa inventeringslista från skanner
2. Inventering, öppna befintlig inventeringslista och hämta data från skanner.
3. Utskrift av etiketter.

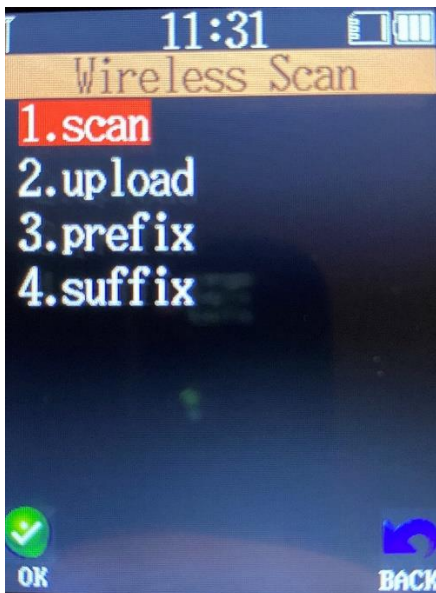
När du gjort ditt funktionsval i kassasystemet så väljer du skannertypen: BCP-One.

När kassasystemet säger väntar på data, uppmanar dig att aktivera skannerns överföring så trycker du pil vänster (F1) på handenheten.

När överföringen är gjord så visar handenheten "transfer complete".

Efter överföring kan du välja att fortsätta skanna artiklar och listan i handenheten kompletteras och uppdateras samt de nya artiklarna flaggas som "ej överförda".

Du kan också välja att rensa alla artiklar i handenheten och börja om på ny lista. Se "**Clear memory**".



Wireless scan

Använd handenheten som en trådlös skanner och överför streckkoden direkt. Om handenheten är utanför räckvidd från mottagaren visas en tom antensymbol i övre vänstra hörn samt artiklarna blir flaggade som "ej överförda" och kommer överföras när räckvidd erhålls, alternativt överför man dessa manuellt under 2. Upload.

1. Scan

Börja skanna artiklar, tänk på att artiklarna matas in direkt aktuellt fönster i kassasystemet.

2. Upload

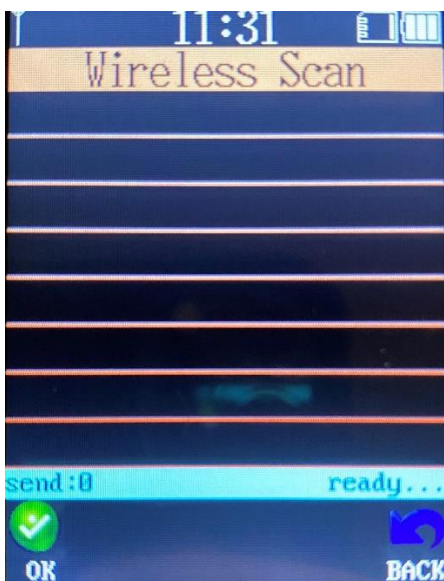
Överför manuellt artiklarna till kassasystemet, antingen alla ej överförda eller alla artiklar på nytt.

2. Prefix

Används ej.

2. Suffix

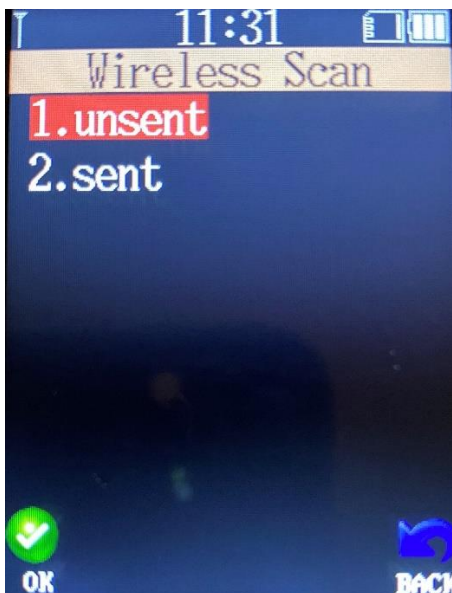
Används ej.



Wireless scan / 1. Scan

Nu är handenheten redo att börja skanna, tryck Gul scan knapp för att skanna en artikel. Artikeln överförs direkt till kassasystemet om du befinner dig inom räckvidd.

Med denna funktion kan du använda handenheten som en extra streckkodsläsare i kassan.



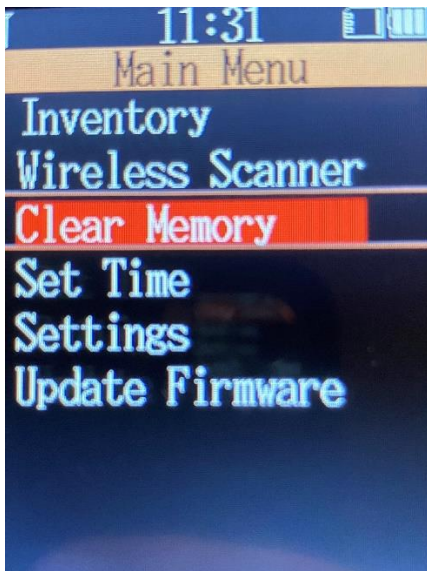
Wireless scan / 2. Upload

Om handenheten varit utanför räckhåll eller av någon annan anledning inte överfört artiklarna till kassasystemet så kan man manuellt överföra artiklarna.

Över för endast de artiklar som inte överförts.

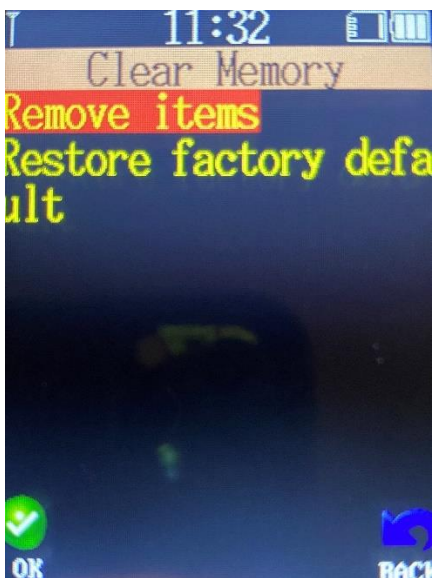
2. Sent

Överför alla artiklar oavsett tidigare överfört eller ej.



Clear Memory

Rensa alla lagrade artiklar i handenheten och börja om med tom lista.



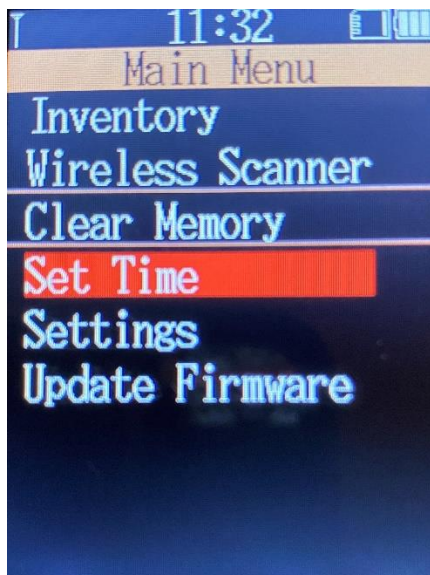
Clear Memory / Remove items

Välj Remove items och tryck OK eller Gul knapp samt tryck igen på att bekräfta raderingen.

OBS! Raderade artiklar kan inte återfås.

Restore factory defaults

Används för att återställa handenheten i standardläge.



Set Time

Om klockan i handenheten är felaktig kan man ändra tiden här.

Tiden i handenheten har ingen större funktion mot kassasystemet. Om funktionen i kassasystemet har stöd för tidpunkt, så blir det tillfället då man överförde artiklarna till kassasystemet.



Fler handenheter

Som standard är varje handenheter är knuten till sin specifika USB mottagare. Man ser lätt vilken mottagare som tillhör vilken handenheter genom att jämföra serienumret på baksidan. Därför är det möjligt att använda flera handenheter samtidigt utan att dom krockar med varandra.

Det är inte rekommenderat att köra flera USB mottagare på samma dator, utan välj i så fall fler datorer eller byt USB mottagare i datorn efter att varje handenheter har överfört.

Man kan ställa in att handenheter inte enbart kommunicerar med sin specifika USB mottagare utan med den USB mottagare den fått kontakt med, för detta krävs en inställning i din handenheter som endast kundtjänst kommer åt.

Denna inställning gör det möjligt att använda fler handenheter till en USB mottagare.

